# 1. PENDAHULUAN

## Latar Belakang Masalah

Kemajuan teknologi informasi saat ini semakin pesat dan mencakup hampir seluruh bidang kehidupan seperti pendidikan, ekonomi, kesehatan dan lainnya. Dalam bidang pendidikan kemajuan teknologi informasi sangat terasa manfaatnya, secara bertahap kegiatan dalam bidang pendidikan seperti belajar mengajar, diskusi, ujian dan lain sebagainya beralih menuju *website* maupun aplikasi. Pandemi *Coronavirus Disease* (COVID-19) mengharuskan melakukan kegiatan didalam rumah dan mengurangi aktivitas diluar rumah serta membatasi interaksi langsung antara manusia satu dengan yang lainnya. Tidak terkecuali kegiatan belajar mengajar yang sebelumnya melalui tatap muka beralih menjadi daring dengan menggunakan media baik *website* maupun aplikasi seperti *Zoom Meeting*, *Google Meet*, *Skype* dan lain sebagainya.

Saat ini sebagian besar sekolah menerapkan kegiatan belajar jarak jauh dengan menggunakan media *website* maupun aplikasi seperti *Zoom Meeting* dan *Google Meet*. Terdapat masalah antara guru dengan siswa yang ingin melakukan kegiatan belajar mengajar menggunakan kedua aplikasi tersebut. Dimana guru kesulitan membagikan *link* atau ID ruangan yang terdapat pada kedua aplikasi tersebut. Dikarenakan tidak semua guru atau siswa saling memiliki kontak masing-masing.

Dengan melihat permasalahan tersebut, dibuatlah penelitian ilmiah yang berjudul **“Aplikasi Pencarian Kontak Guru Berbasis Website”**.

## Ruang Lingkup

batasan masalah pada penulisan ini ialah membangun sebuah *website* untuk pencarian kontak guru. *Website* ini dibangun menggunakan bahasa *markup* HTML, CSS, dan bahasa pemorgraman Javascript. Terdiri atas halaman pencarian, halaman pendaftaran, halaman *login* dan halaman admin. Dimana admin disini adalah guru yang mempunyai fitur untuk menambah,memperbaharui atau menghapus datanya.

## Tujuan Penelitian

Pembuatan aplikasi *website* ini ditujukan kepada siswa dan guru jenjang SMA (Sekolah Menengah Atas) . dengan tujuan siswa dapat melakukan pencarian kontak guru melalui *website* ini dan juga memudahkan keduanya untuk menjalin komunikasi.

## Metode Penelitian

Pembuatan website ini memerlukan *software* dan *hardware* sebagai berikut:

* Software : HTML, CSS, JQuery, Firebase, Javascript ,Bootsrap v.5.0, Visual Studio Code, Browser Google Chrome
* Hardware : Intel(R) Core(TM) i3-8130U CPU @ 2.20GHz (4 CPUs), ~2.2GHz, NVIDIA GeForce MX150, Memroy 8GB DDR4, Hardisk 1TB, SSD 128GB, Monitor 1360 x 768 (32 bit) (60Hz)

Dengan tahapan sebagai berikut : Perancangan, Implementasi, *Uploading*, Uji Coba

## Sistematika Tulisan Ilmiah

Sistematika Tulisan Ilmiah memberikan gambaran secara menyeluruh terhadap masalah yang akan dibahas dalam penulisan ilmiah ini. Pada penulisan ini, Sistematika Tulisan Ilmiah berisi :

### PENDAHULUAN

Pada bab ini terdapat latar belakang masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, metode penelitian, serta sistematika penulisan.

### TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini menjelaskan mengenai teori-teori umum yang mendukung pembuatan *website*.

### PEMBAHASAN

Pada bab ini dibahas mengenai anallisis sistem yang berjalan dan juga tahap-tahap dalam pembuatan *website*, struktur navigasi, perancangan halaman, implementasi dan uji coba.

### PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari keseluruhan pembahasan penulisan dan saran untuk penelitian selanjutnya.

**DAFTAR PUSTAKA**